

Este juego brinda a los estudiantes la oportunidad de practicar la suma, la resta, la multiplicación y la división mientras intentan llegar a 100 en una tabla de números. El juego se puede modificar agregando más dados o usando dados con más de 6 lados. Los estudiantes se divertirán jugando y creando sus propias reglas para un juego nuevo.

Instrucciones de la tarea

- Cada jugador se turna para tirar los dos dados. Los marcadores se colocan en cero.
- El jugador 1 puede elegir calcular la suma, la diferencia, el producto o el cociente de los dos números que se muestran en los dados.
- Luego, el jugador 1 mueve su marcador a ese número en la tabla.
- El jugador 2 toma su turno.
- Para el segundo turno del jugador 1, determina la suma, la diferencia, el producto o el cociente. Luego, este número se suma al número debajo de su marcador y el marcador se mueve a esta suma.
- El juego termina cuando un jugador llega a uno cien.
- Si un jugador lanza y calcula un número que no se puede sumar al último número sin pasarse de 100, pierde su turno.
- Si el jugador 1 llega a 100 primero, el jugador 2 termina la ronda para ver si puede empatar el juego.

Variación

Los jugadores pueden optar por incluir un número negativo obtenido al tomar la diferencia de dos números donde el número restado es mayor que el número inicial.

Materiales

- Dos dados
- Tabla de cien
- Dos marcadores
- Lápices y papel borrador

