

Esta es una versión en papel y lápiz de un viejo juego. Es divertido para los niños pequeños y cualquiera puede disfrutar del juego de azar mezclado con la diversión de encontrar una estrategia. Hay incluso más oportunidades para conversar sobre probabilidades y probabilidades.

### Instrucciones de la tarea

- Escriba los números del 1 al 9 en una fila horizontal en el papel.
- El jugador 1 tira los dados y calcula la suma de los dos números. Luego, el jugador 1 elige tachar los números que tengan la misma suma que la que se calculó a partir de la tirada de dados.
- Si los números 7, 8 y 9 están todos cubiertos, el jugador 1 puede elegir tirar uno o dos dados. Si alguno de estos números aún está descubierto, el jugador debe usar ambos dados.
- El jugador 1 continúa tirando los dados, calculando la suma y tachando números hasta que ya no pueda continuar.
- Si todos los números están tachados, el jugador dice “cierra la caja”. Si no están tachados todos los números, el jugador 1 determina la suma de los números que no están tachados y esa es su puntuación.
- Si se logra “cerrar la caja”, el jugador 1 registra una puntuación de “0”.
- El jugador dos escribe los números del 1 al 9 y sigue las mismas reglas que el jugador 1.
- El jugador con la puntuación más baja gana.

### Variación

Los jugadores 1 y 2 pueden elegir jugar 5 rondas, sumando su puntuación al final de cada ronda. El jugador con la puntuación total más baja gana el juego.

### Materiales

- Dos dados
- Papel y lápiz

