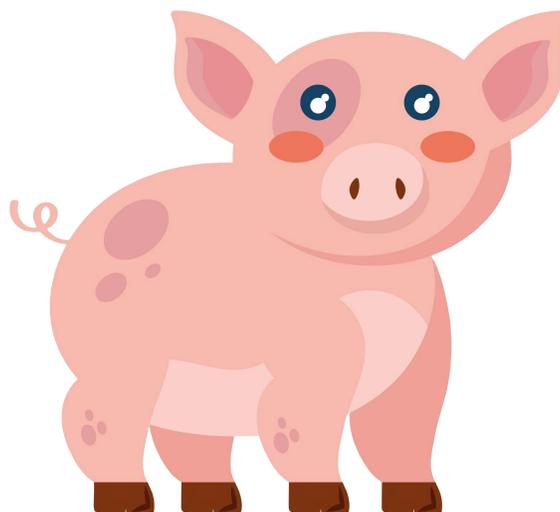


Este es un juego rápido que se puede jugar para practicar la suma. Proporciona diversión al tentar a un jugador a hacer el siguiente lanzamiento para obtener una puntuación más alta. Los dados suaves o una aplicación para simular un lanzamiento de dados pueden hacer de esta una actividad tranquila para divertirse y practicar.



Instrucciones de la tarea

- El objetivo es ser el primer jugador en llegar a 100.
- En su turno, tire los dados y determine la suma. Puede detenerse y registrar esa suma o continuar tirando y sumar las nuevas sumas.
- Tire el par de dados tantas veces como elija. Nuevamente, cuando decida detenerse, registre el total actual de su puntaje (y súmelo a su puntaje anterior).

¡Pero tenga cuidado! Si saca un 1 en exactamente un dado, su turno termina y 0 es su puntaje registrado para ese turno. Y, si obtienes dos 1, tu turno termina y tu puntaje total vuelve a ser 0.

Materiales

Dos dados

Referencia

De Cómo ayudar con las matemáticas en casa: más ideas para los padres. 2006. Portsmouth, NH: Heinemann.