



### Instrucciones de la tarea

- Escribe los números del 1 al 6 en una fila horizontal. Tú (Jugador A) jugarás como el lobo feroz, que es el Jugador B.
- Cada vez que sea tu turno, puedes tomar cualquier número de la lista, siempre que al menos un factor de ese número también esté en la lista.
- Tú obtienes tu número y el Lobo Feroz obtiene todos los factores de ese número que están en la lista. Por ejemplo, si tomas un 4, el Lobo Feroz obtendría 1 y 2 ya que esos son los factores de 4 que quedan en la lista.
- El Lobo Feroz debe obtener algo cada vez, lo que significa que no puedes elegir un número si no quedan factores del número en la lista. Cuando ningún número de la lista tiene factores restantes, el juego termina y el Lobo Feroz obtiene todos los números que quedan en la lista.

### Variaciones

Prueba con el Lobo Feroz con los números del 1 al 10 o los números del 1 al 12. ¿Puedes encontrar una estrategia ganadora para cualquier serie de números?

### Materiales

Papel y lápiz

### Referencia

*De Cómo ayudar con las matemáticas en casa: más ideas para los padres. 2006. Portsmouth, NH: Heinemann.*